

Eine einfache Rechnung

Bei der Präsidentenwahl 2020 in den USA gab es 213,8 Millionen registrierte Wähler. Es wählten insgesamt 66,2%. Das ergibt insgesamt 141,5 Millionen Stimmen. Präsident Trump erhielt nachweislich 74 Millionen Stimmen. Es bleiben für Biden also insgesamt 67,5 Millionen Stimmen.

Angeblich hat Biden 80 Millionen Stimmen erhalten. Das ist unmöglich. Folglich beruht die Wahl Bidens auf Betrug!

Quelle: Epoche Times

Using the numbers as of today, which are materially similar to Binney's, we find a huge issue. If we have 213.8 million registered voters in the US and 66.2% of all voters voted in the 2020 election, that equals 141.5 voters who voted in the 2020 election (Binney shows 140 million which is materially the same).

If President Trump won 74 million votes, then that leaves only 67.5 million votes remaining for Biden. This means 13 million duplicate or made up ballots were created and counted for Biden

Wahlbeteiligung:

Im Jahr 2020 lag die Wahlbeteiligung bei der bei US-Präsidentschaftswahl nach vorläufigen Angaben bei rund 66,4 Prozent.

Die Wahlbeteiligung in den USA kann auf Basis verschiedener Werte berechnet werden. Die Werte in dieser Statistik sind auf Basis des VEP (Voters Eligible Population) berechnet worden. In diesem Fall werden Wahlberechtigte, die nicht an der US-Präsidentenwahl teilnehmen können, von der Basis abgezogen. Hinzu kommen berechnete WählerInnen von Überseestaaten. Dabei wird die Anzahl der WählerInnen im Vergleich zur wahlberechtigten Bevölkerung in den USA berechnet. Es gibt auch eine Berechnung auf Basis des VAP (Voters Age

Population). Dabei wird die Anzahl der WählerInnen im Vergleich zur wahlberechtigten Bevölkerung in den USA berechnet. Die errechnete Wahlbeteiligung bei der VAP-Berechnung ist geringer als bei der VEP-Berechnung. Grundsätzlich gilt in den USA, dass Bevölkerungszahlen nur näherungsweise geschätzt werden können, da kein Meldesystem wie in Deutschland existiert. Dies kann bei verschiedenen Quellen daher zu Abweichungen führen.

